

# 第22回ビリヤード検定



## S級課題 (左利き用) 【S1級～S3級認定用】

### ■検定について

- 1.12問の課題につき、それぞれ規定の回数をショットして下さい。課題の配点についてはシュート成功、または課題クリアにつき1～4点、計100点満点となっています(配点及びショット数については、本課題及びスコアシートを参照して下さい)。S級課題受検者については、受検者の獲得得点によってS1級～S3級までのグレードが認定されます。各グレードの認定得点については、10月7日(月)に『ビリヤード検定ホームページ』([www.billiards-cues.jp/kentei/](http://www.billiards-cues.jp/kentei/))上で発表致します。またグレード認定の結果につきましては、10月下旬に『ビリヤード検定ホームページ』上で発表の予定です。
- 2.S級課題では、全ての課題でスクラッチはミスとなります。
- 3.検定は必ず課題1～12までを順番に行って下さい。
- 4.各課題のセットを終えてからは、30秒以内にショットするよう心掛けて下さい。
- 5.その他、検定中に不明な点などがあった場合には、検定官にお声掛け下さい。

### ■課題図について

- 1.本課題図は左利き用です。右利きの方は、通常の課題図を使用して検定を行って下さい。
- 2.課題図については、右側がフット側となっていますので、長クッション2ポイント、短クッション2ポイントがフットスポットとなります。セットは課題図を参考にできるだけ正確に行って下さい。

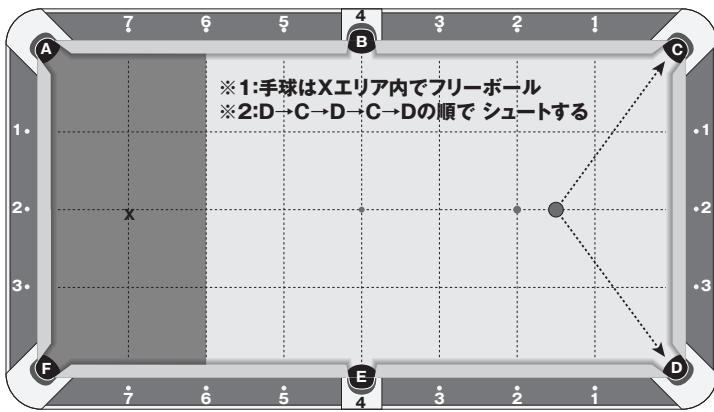
### ■ポジション課題の注意事項

- 1.シュートミス及びスクラッチは失敗となります。
- 2.的球とラシャとの接地点が、Xエリアの境界線上にある場合は成功とします。
- 3.成否の判断が難しい場合、検定官にお声掛け下さい。

### ■セーフティ課題の注意事項

- 1.セーフティ課題では次のショットで手球を直接的球に当てる事のできない状態を作った場合が成功となります。
- 2.手球または的球がブラインドボール(BB)に当たった場合でも、次のショットで手球を直接的球に当てる事のできない状態となっていれば成功となります。
- 3.成否の判断が難しい場合、検定官にお声掛け下さい。

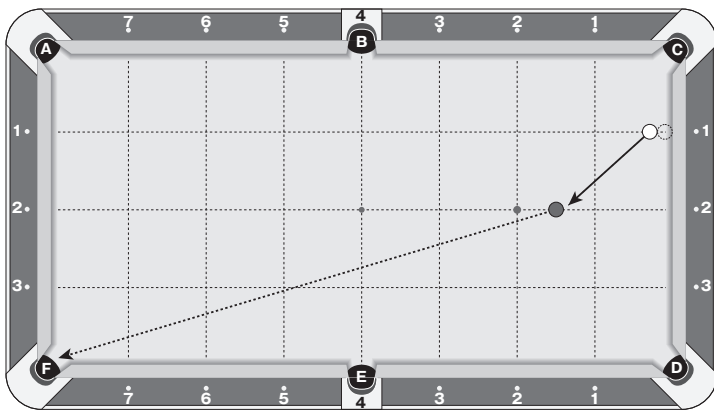
## ■課題 1: コーナーポケット C & D へのシュート [5ショット×各1点]



○手球の位置  
X エリア内でフリーボール

●的球の位置  
長: 1.5 ポイント  
短: 2 ポイント

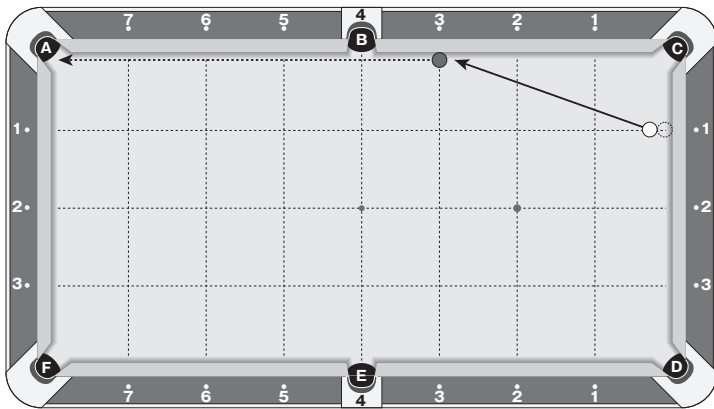
## ■課題 2: コーナーポケット F へのシュート [5ショット×各1点]



○手球の位置  
長: 短クッションからボール1個分浮き  
短: 1 ポイント

●的球の位置  
長: 1.5 ポイント  
短: 2 ポイント

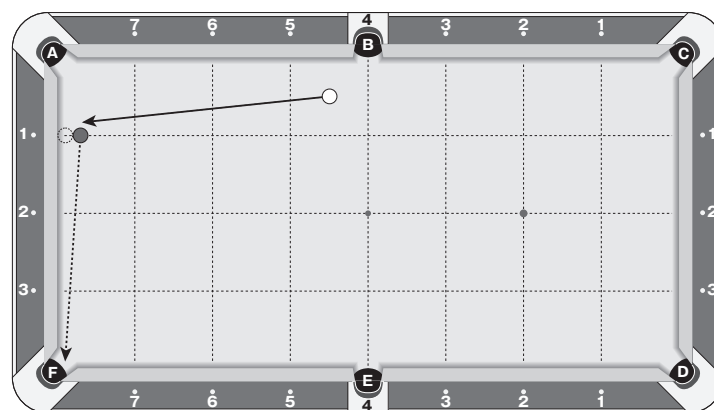
## ■課題 3: コーナーポケット A へのシュート [5ショット×各1点]



○手球の位置  
長: 短クッションからボール1個分浮き  
短: 1 ポイント

●的球の位置  
長: 3 ポイント  
短: 長クッションにタッチ

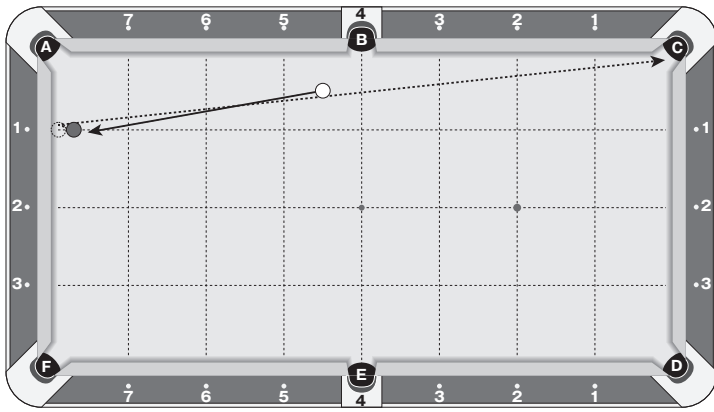
## ■課題 4: コーナーポケット F へのシュート [5ショット×各1点]



○手球の位置  
長: 4.5 ポイント  
短: 0.5 ポイント

●的球の位置  
長: 短クッションからボール1個分浮き  
短: 1 ポイント

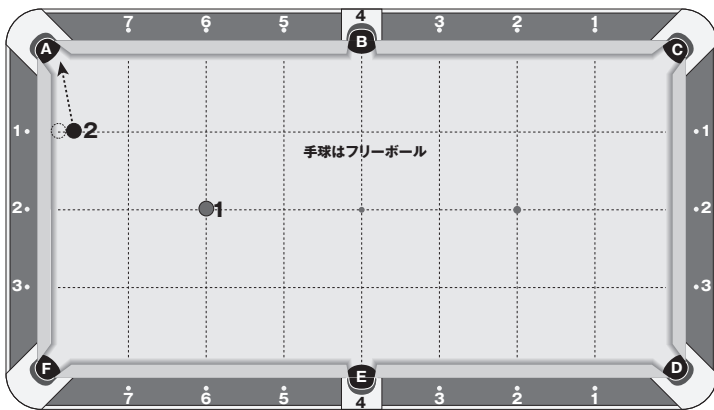
## ■課題 5: コーナーポケット C へのバンクショット【4ショット×各2点】



○手球の位置  
長: 4.5 ポイント  
短: 0.5 ポイント

●的球の位置  
長: 短クッションからボール1個分浮き  
短: 1 ポイント

## ■課題 6: コーナーポケット A へのコンビネーションショット【4ショット×各2点】

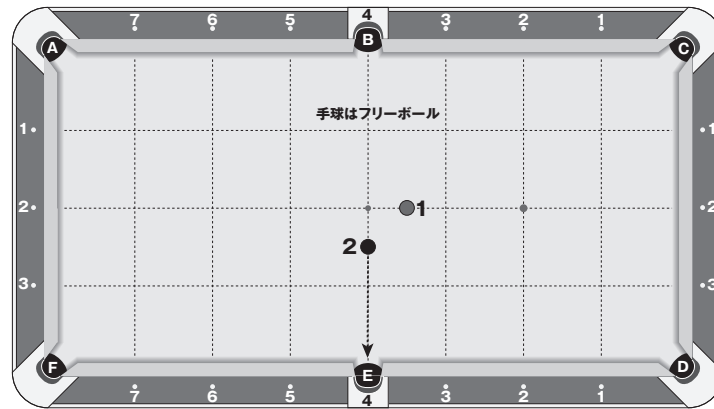


○手球の位置  
フリーボール

●的球 1 の位置  
長: 6 ポイント  
短: 2 ポイント

●的球 2 の位置  
長: 短クッションから  
ボール1個分浮き  
短: 1 ポイント

## ■課題 7: サイドポケット E へのキャノンショット【4ショット×各2点】



○手球の位置  
フリーボール

●的球 1 の位置  
長: 3.5 ポイント  
短: 2 ポイント

●的球 2 の位置  
長: 4 ポイント  
短: 2.5 ポイント

## ■課題 8: セーフティ【4ショット×各2点】

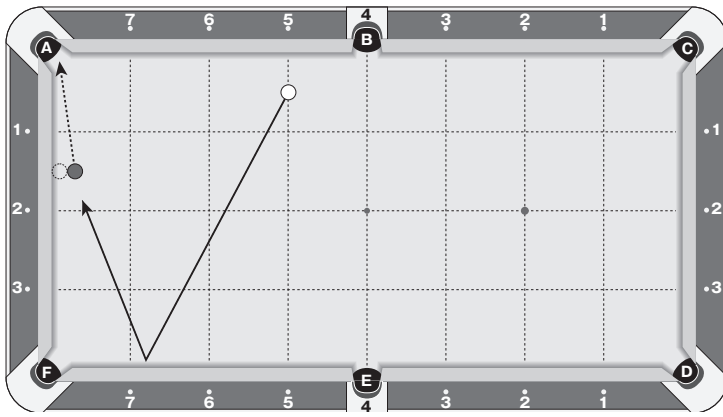


○手球の位置  
長: 5 ポイント  
短: 0.5 ポイント

●的球の位置  
長: 短クッションから  
ボール1個分浮き  
短: 1.5 ポイント

● BB の位置  
長クッション3ポイン  
トにタッチさせて1個  
置き、その下に2個タッ  
チさせて置く

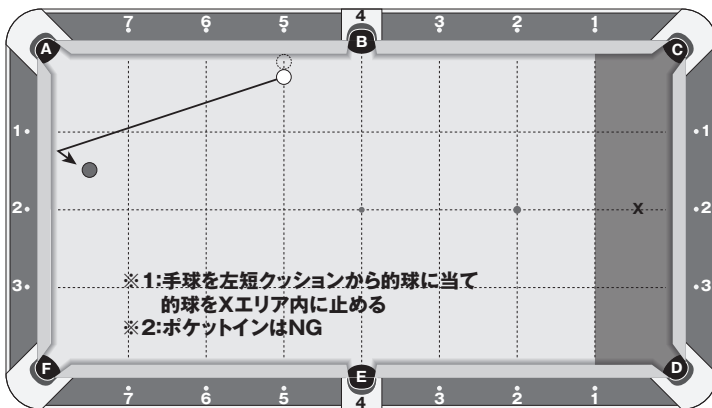
## ■課題 9: コーナーポケット A へのキックショット [4ショット×各3点]



○手球の位置  
長: 5 ポイント  
短: 0.5 ポイント

●的球の位置  
長: 短クッションからボール1個分浮き  
短: 1.5 ポイント

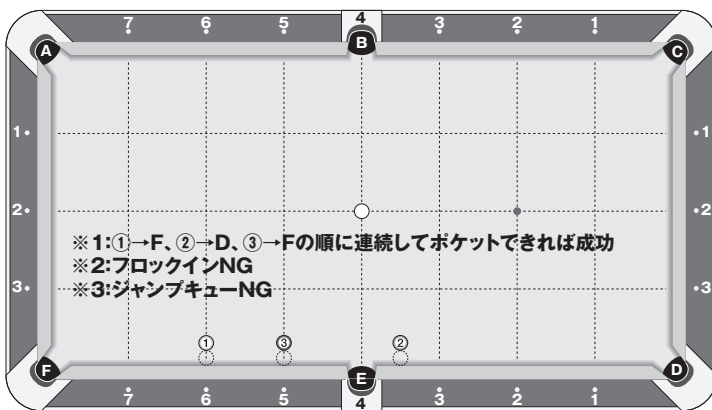
## ■課題 10: X エリアへの的球のコントロール [4回×各3点]



○手球の位置  
長: 5 ポイント  
短: 長クッションからボール1個分浮き

●的球の位置  
長: 7.5 ポイント  
短: 1.5 ポイント

## ■課題 11: 的球 3 個の連続ポケット [4回×各3点] [4回×各3点]



○手球の位置  
フリーボール  
(スタート時のみ)

②の位置  
長: 3.5 ポイント  
短: 長クッションから  
ボール1個分浮き

①の位置  
長: 6 ポイント  
短: 長クッションから  
ボール1個分浮き

③の位置  
長: 5 ポイント  
短: 長クッションから  
ボール1個分浮き

## ■課題 12: 的球の連続ポケット [3回×各満点4点]



○手球の位置  
長: 4 ポイント  
短: 2 ポイント (センタースポット)

●的球の位置  
長クッション 3 ポイント、5 ポイントにタッチさ  
せて 4 個の的球を置く