

# 第17回ビリヤード検定



## A 級課題

### 【A1 級～ A3 級認定用】

#### ■ 検定について

1. 12問の課題につき、それぞれ規定の回数をショットして下さい(計51ショット)。課題の配点については1ショット成功につき1～4点、計100点満点となっています(配点及びショット数については、本課題及びスコアシートを参照して下さい)。A級課題受検者については、受検者の獲得得点によってA1級～A3級までのグレードが認定されます。各グレードの認定得点については、9月6日(月)に『ビリヤード検定ホームページ』([www.billiards-cues.jp/kentei/](http://www.billiards-cues.jp/kentei/))上で発表致します。またグレード認定の結果につきましては、9月下旬に『ビリヤード検定ホームページ』上で発表の予定です。
2. A級課題では、全ての課題でスクラッチはミスとなります。
3. 検定は必ず課題1～12までを順番に行ってください。
4. 各課題のセットを終えてからは、30秒以内にショットするよう心掛けて下さい。
5. その他、検定中に不明な点などがあった場合には、検定官にお声掛け下さい。

#### ■ 課題図について

1. 本課題図は右利き用です。左利きの方は、左利き用の課題図を使用して検定を行ってください。
2. 課題図については、右側がフット側となっていますので、長クッション2ポイント、短クッション2ポイントがフットスポットとなります。セットは課題図を参考にできるだけ正確に行ってください。

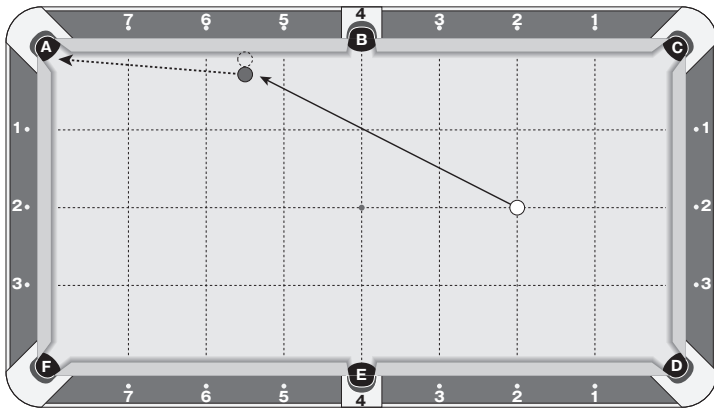
#### ■ ポジション課題の注意事項

1. シュートミス及びスクラッチは失敗となります。
2. 的球とラシャとの接地点が、Xエリアの境界線上にある場合は成功とします。
3. 成否の判断が難しい場合、検定官にお声掛け下さい。

#### ■ セーフティ課題の注意事項

1. セーフティ課題では次のショットで手球を直接的球に当てる事のできない状態を作った場合が成功となります。
2. 手球または的球がブラインドボール(BB)に当たった場合でも、次のショットで手球を直接的球に当てる事のできない状態となっていれば成功となります。
3. 成否の判断が難しい場合、検定官にお声掛け下さい。

## ■課題 1: コーナーポケット A へのシュート【5ショット×各1点】



### ○手球の位置

長: 2 ポイント

短: 2 ポイント

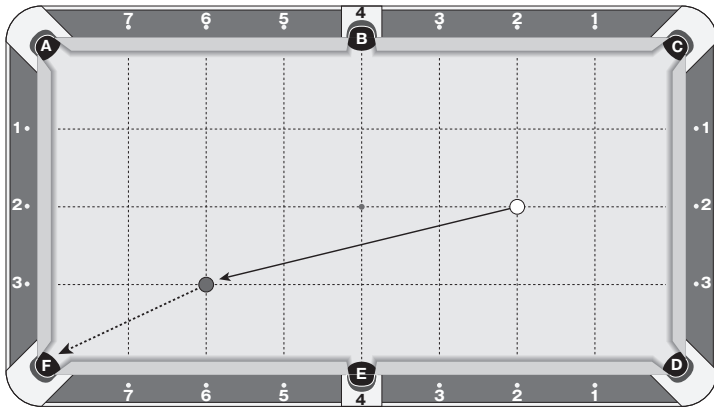
(フットスポット)

### ●的球の位置

長: 5.5 ポイント

短: 長クッションからボール1個分浮き

## ■課題 2: コーナーポケット F へのシュート【5ショット×各1点】



### ○手球の位置

長: 2 ポイント

短: 2 ポイント

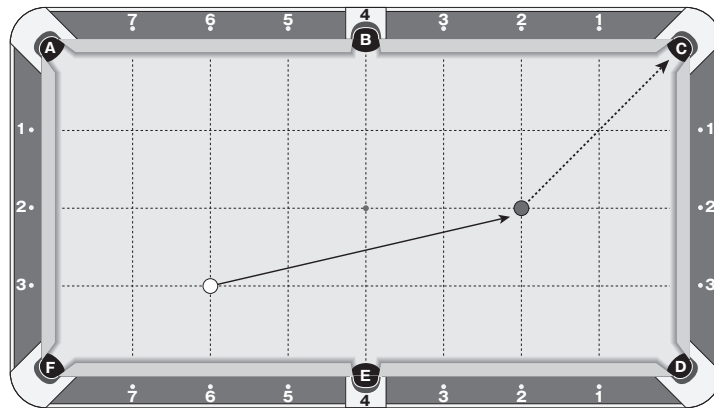
(フットスポット)

### ●的球の位置

長: 6 ポイント

短: 3 ポイント

## ■課題 3: コーナーポケット C へのシュート【5ショット×各1点】



### ○手球の位置

長: 6 ポイント

短: 3 ポイント

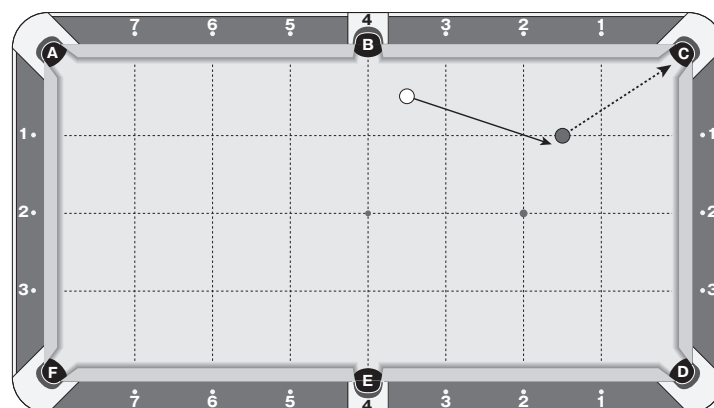
### ●的球の位置

長: 2 ポイント

短: 2 ポイント

(フットスポット)

## ■課題 4: コーナーポケット C へのシュート【5ショット×各1点】



### ○手球の位置

長: 3.5 ポイント

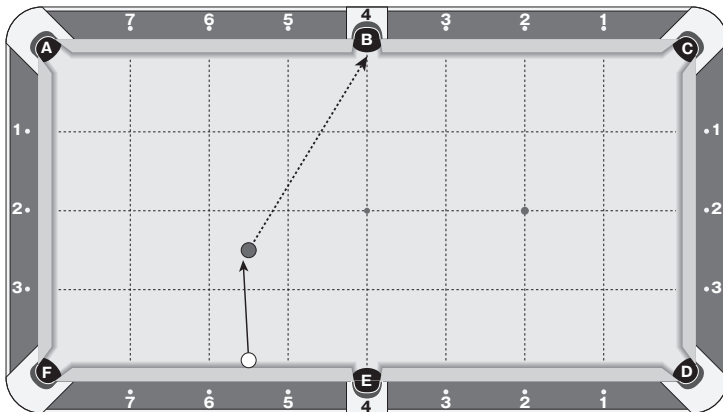
短: 0.5 ポイント

### ●的球の位置

長: 1.5 ポイント

短: 1 ポイント

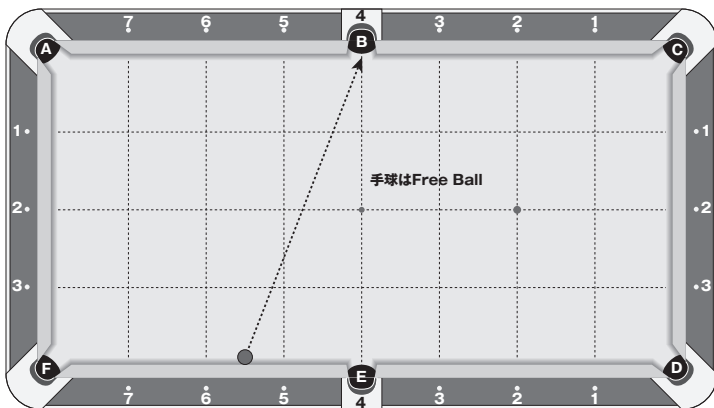
## ■課題 5: サイドポケット B へのシュート【4ショット×各2点】



○手球の位置  
長：5.5 ポイント  
短：長クッションにタッチ

●的球の位置  
長：5.5 ポイント  
短：2.5 ポイント

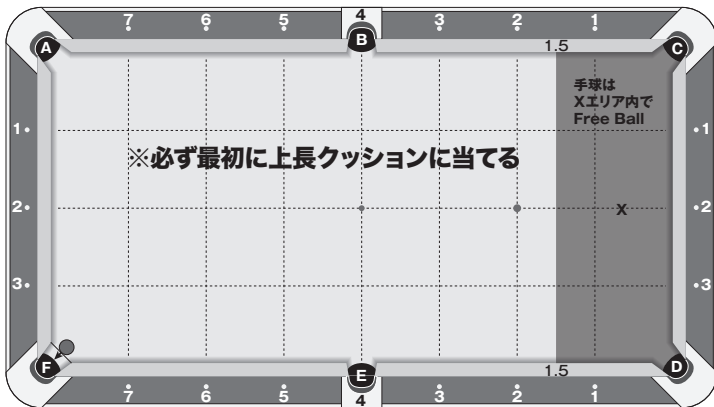
## ■課題 6: サイドポケット B へのバンクショット【4ショット×各2点】



○手球の位置  
フリーボール

●的球の位置  
長：5.5 ポイント  
短：長クッションにタッチ

## ■課題 7: コーナーポケット F へのシュート【4ショット×各2点】

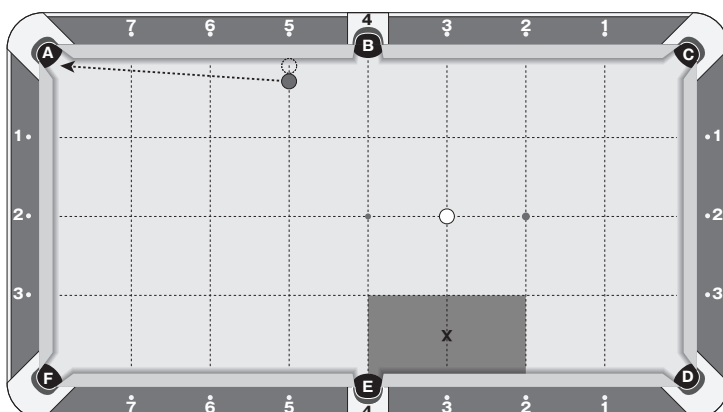


○手球の位置  
X エリア内でフリーボール

●的球の位置  
コーナーポケット F 前 (※)

※「ポケット前」は、「ポケットの角(ツノ)と角を結ぶ線に的球のお尻が接していて、かつ角と角の間」の位置とします。

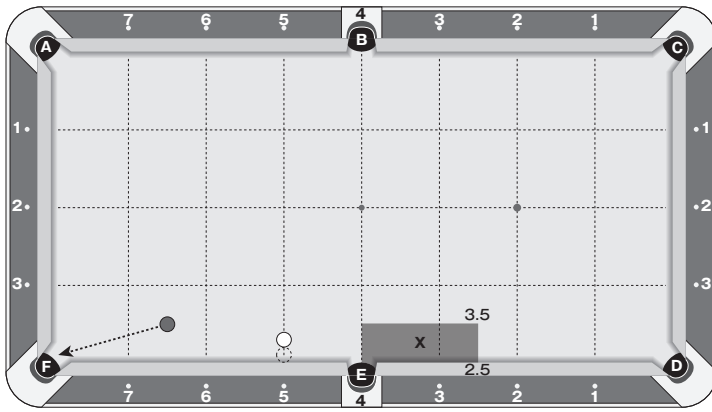
## ■課題 8: コーナーポケット A へのシュート & X エリアへのポジション【4ショット×各2点】



○手球の位置  
長：3 ポイント  
短：2 ポイント

●的球の位置  
長：5 ポイント  
短：長クッションからボール1個分浮き

## ■課題 9: コーナーポケット F へのシュート & X エリアへの手球のコントロール 【4 ショット × 各 3 点】



### ○手球の位置

長: 5 ポイント

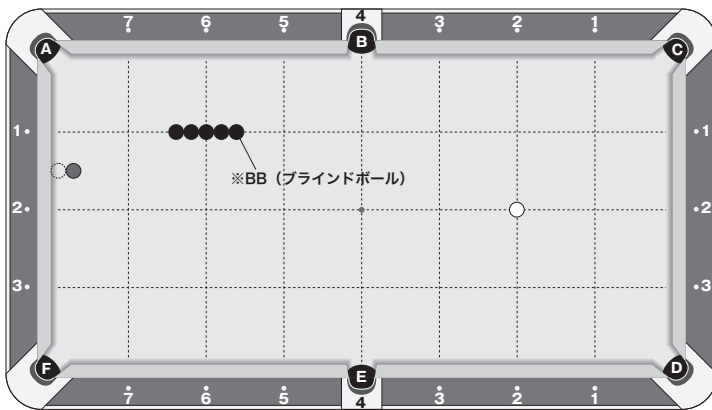
短: 長クッションからボール1個分浮き

### ●的球の位置

長: 6.5 ポイント

短: 3.5 ポイント

## ■課題 10: セーフティ 【4 ショット × 各 3 点】



### ○手球の位置

長: 2 ポイント

短: 2 ポイント

(フットスポット)

### ● BB の位置

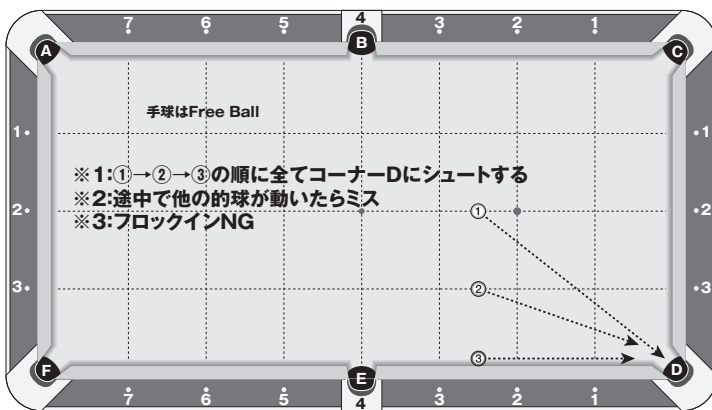
長 6 ポイント、短 1 ポイントに 1 個置き、その左右に長クッションと平行に 2 個ずつ置く

### ●的球の位置

長: 短クッションから  
ボール1個分浮き

短: 1.5 ポイント

## ■課題 11: 的球 3 個の連続ポケット 【4 回 × 各 3 点】



### ○手球の位置

フリーボール

(スタート時のみ)

### ●②の位置

長: 2.5 ポイント

短: 3 ポイント

### ●①の位置

長: 2.5 ポイント

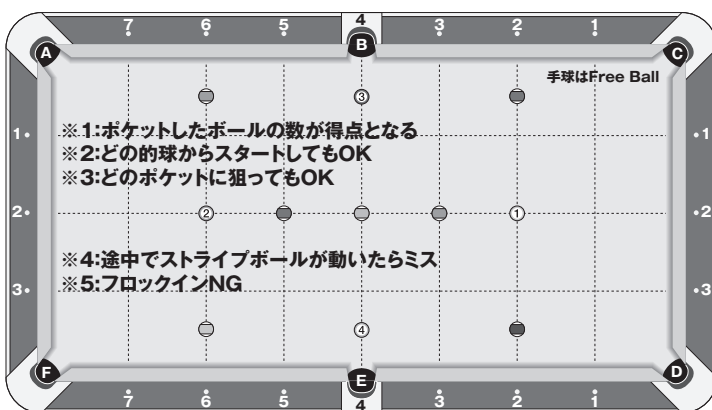
短: 2 ポイント

### ●③の位置

長: 2.5 ポイント

短: 長クッションに  
タッチ

## ■課題 12: 的球の連続ポケット 【3 回 × 各満点 4 点】



### ○手球の位置

フリーボール

(スタート時のみ)

### ●的球の位置

①はフットスポット、

②はヘッドスポット、

③、④は長クッション

4 ポイントライン上で、短 0.5、3.5 に置

く。ストライプボールは短クッション 2 ポイントのライン上で、長 3、長 4 (センタースポット)、長 5 に置く。長クッション 2 ポイント、6 ポイントのライン上で短 0.5、3.5 に置く。